Les 204

Benodigdheden

Verloop----mb02---Plaats het in de map verlopen (Gradient)

Filters

Filter ---Texture---Stained Glass

Filter---Flaming Pear---Flexify 2

Filter---AAA Frames---Texture Frame

Filter---AAA Frames---Foto Frame.

Kleuren---Voorgrondkleur #a3f4e1 Achtergrondkleur #ffffff

Verloop---mb02---Radiaal---0—0—50—50.

 1.Bestand---Nieuw---Nieuwe afbeelding---Afmetingen afbeelding.---900---550---Transparant.

2.Vul de afbeelding met het verloop.

3.Effecten---Insteekfilters ---Textures---Stained Glass---10---4---2.

4.Klik op de S op je toetsenbord---Selecties---Aangepaste Selectie---0---450---900----550.

5.Effecten---Textuureffecten---Lamellen---30---65---#a3f4e1---Licht van links/boven aangevinkt.

6.Selecties---Niets selecteren

7.Lagen---Dupliceren

8.Effecten---Geometrische effecten--- Cirkel---Transparant

9.Afbeelding---Spiegelen

9.Effecten---Insteekfilters---Flaming Pear---Flexify 2-- Input-- equirectangular ---Output -Hyperdouble

10.Lagen---Dupliceren

11.Effecten---Insteekfilters---Flaming Pear---Flexify 2--- Input---- equirectangular---Output ---Lagrange

12.Lagen---Dupliceren

13.Effecten---Insteekfilter---Flaming Pear---Flexify 2---Input---- equirectangular---Output ---Lagrange

14.Lagen---Dupliceren

15.Afbeelding---Vrij roteren---90% links.

16.Lagen---Dupliceren

17.Effecten---Afbeeldingseffecten---Verschuiving---275---0---Transparant.

18.Lagen---Dupliceren

19.Afbeelding---Spiegelen

20.Lagen---Samenvoegen---Omlaag samenvoegen. Herhaal dit nog een keer.

21.In je lagenpalet klik je op de laag---Kopie van raster 1

22.Effecten---3D-effecten--- Slagschaduw 0---0---30---50. Kleur zwart.

Herhaal deze slagschaduw ---op Kopie 2 van raster 1--- Kopie 3 van raster 1---Kopie 4 van raster 1.

23.Open---Masker ---077-animabelle-masques,psp Klik rechtsboven op het min teken.

24.Lagen---Nieuwe rasterlaag

25.Vul met #ffffff (wit)

26.Lagen--- Nieuwe maskerlaag---Uit afbeelding---Kies -077-animabelle-masques,psp

Luminantie van bron aangevinkt.

27.Lagen---Samenvoegen---Groep samenvoegen.

28.Aanpassen---Scherpte---Verscherpen

29.Lagen---Schikken ---Omlaag.

30.Open---deco-1-204.psp

31.Bewerken---Kopiëren. Bewerken---Plakken als nieuwe laag op je werkvel

32.Actief in je lagenpalet---Bovenste laag.

33.Open---deco-2-204.psp. Bewerken---Kopiëren. Bewerken---Plakken als nieuwe laag op je werkvel

34.Klik in je lagenpalet op deze laag--- Dekking---75.

35.Afbeelding---Randen toevoegen---1 pixel---Voorgrondkleur

36.Afbeelding---Randen toevoegen---2 pixels---wit

 Afbeelding---Randen toevoegen---1 pixel---Voorgrondkleur

37.Bewerken---Kopiëren

38.Selecties---Alles selecteren

39.Afbeelding---Randen toevoegen---50 pixels---wit

40.Selecties---Omkeren

41.Bewerken---Plakken in selectie op je werkvel.

42.Aanpassen---Vervagen---Gaussiaanse vervaging---25

43.Selecties---Omkeren

44.Effecten---3D-effecten--- Slagschaduw 0---0---30---50. Kleur zwart.

45.Selecties---Niets selecteren

46.Effecten---Insteekfilter---AAA Frames---Texture Frame---40---0---0—1---100.

47.Effecten---Insteekfilter---AAA Frames---Foto Frame---5---0---0---1---0---0---0---100.

48.Open Tube--- Kamalini-092.psp.

49.Bewerken---Kopiëren

50.Bewerken---Plakken als nieuwe laag op je werkvel

51.Afbeelding---Spiegelen

52.Afbeelding---Formaat wijzigen---65 %. Formaat van alle lagen wijzigen niet aangevinkt.

53.Aanpassen---Scherpte---Verscherpen

54.Effecten---3D-effecten--- Slagschaduw 0---0---30---50. Kleur zwart. Herhaal deze slagschaduw nog een keer.

55.Lagen---Nieuwe rasterlaag---Plaats je watermerk,

Opslaan als JPG.